

LIGA OCR: INFORMACIÓN GENERAL

1. MODALIDADES, FECHAS Y HORARIOS, REQUISITOS MÍNIMOS

1.1 Modalidades

- La competición estará dividida en 4 modalidades: **Extreme, Advanced, Medium y Starter.**

1.2 Fechas, horarios y participación requerida

- Las fechas se dividen en 3 eventos: 2 de fase regular (**14 y 15 de Diciembre, 8 y 9 de Febrero**) y 1 evento de fase final (**5 y 6 de Abril**). Los sábados para las competiciones de Started, Advanced y Extreme y los domingos para la competición de Medium.
- Para **clasificar para el evento final** hay que participar en los 2 eventos de fase regular.
- A la hora de **puntuar para la fase final**, se sumarán las dos puntuaciones de fase regular, quedando una puntuación final que nos ordenará para la fase final.
- En la fase final, los vencedores se determinarán por la puntuación en ese evento individual.
- Habrá que presentarse **media hora antes de nuestra hora de salida**. Además, los corredores saldrán con una diferencia de 4 minutos y tendrán un tiempo de 60 minutos para completar el circuito. En caso de no haberlo terminado en esos 60min, quedaremos con la puntuación que teníamos hasta ese momento.

2. PUNTUACIÓN DE LOS OBSTÁCULOS

2.1 Puntuación general

- Los corredores contarán con 3 intentos por obstáculo para poder conseguir puntuación. Siendo la puntuación la siguiente:
 - 5 puntos por superarlo al primer intento.**
 - 3 puntos al segundo intento.**
 - 2 puntos al tercer intento.**

En caso de no superarlo en los 3 intentos, continuaremos al siguiente obstáculo sin puntuar en este.

3. NORMATIVA GENERAL Y PREMIOS

3.1 Normativa

Los corredores deberán:

- Participar siempre acompañados del juez/jueza.
- Mantener una actitud deportiva y de respeto hacia los jueces, organizadores y resto de participantes.
- Respetar y cuidar el material.
- Realizar siempre los 3 intentos, en caso de fallar, antes de pasar al siguiente obstáculo.

En caso de incumplir una de estas normas, la organización se reserva el derecho a descalificar al corredor/a.

3.2 Cronometraje y colas

- Las tandas de salidas tendrán un margen de 4 minutos entre corredor y corredor.
- En caso de que el corredor al llegar un obstáculo, encontrase a otro participante haciéndolo, el Marshall le parará el tiempo hasta que el obstáculo vuelva a estar disponible, momento en el cual el cronómetro se volverá a activar por donde iba. Si al terminar la espera de cola, el corredor decide aún no subirse porque prefiere descansar, el tiempo seguirá corriendo.

- En caso de ser alcanzado por un participante de las tandas que salen más tarde y no estar aún subidos al obstáculo, debemos dejarlo pasar primero al obstáculo. En lo que esperamos, el tiempo se congelará hasta que el obstáculo vuelva a estar disponible.